



## UNIVERSIDADE ESTADUAL DO NORTE DO PARANÁ – UENP

### PLANO DE ENSINO DE DISCIPLINA

<b>Campus:</b> Luiz Meneghel	
<b>Centro:</b> Ciências Tecnológicas	
<b>Curso:</b> SISTEMAS DE INFORMAÇÃO	<b>Modalidade:</b> ANUAL

<b>Disciplina:</b> Programação III			
<b>Código:</b> 649	<b>Série:</b> 3º	<b>Turno:</b> NOTURNO	
<b>Carga horária semanal:</b> 2 (1º sem), 4 (2º sem)		<b>Carga horária total:</b> 90	
		<b>Teórica:</b> 45	<b>Prática:</b> 45
<input checked="" type="checkbox"/> Obrigatória		<input type="checkbox"/> Optativa	
<b>Número de alunos por turma:</b> 40			
<b>Docente responsável:</b> WELLINGTON APARECIDO DELLA MURA			

#### I - EMENTA

Seleção e Estudo de Linguagens de Programação para Aplicações WEB, de acordo com a evolução tecnológica.

#### II - CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- 1 - Introdução a Programação WEB:** Protocolos da Web (HTTP, FTP, SMTP), HTTP 2.0, REST; Arquitetura Cliente-Servidor; Front-end e Back-end; Páginas Dinâmicas: introdução ao HTML, CSS e Javascript; Conceitos básicos de servidores web, requisição e resposta.
- 2 - HTML5:** Componentes Básicos: Formulários, Estruturação, Elementos de texto, Controle de Fluxo, Referências, Tabelas, Multimídia e Gráficos; Boas práticas com HTML.
- 3 - CSS3:** Elementos básicos, sintaxe, seletores, modelos, viewport, unidades, Incorporação com HTML, CSS Responsivo, WebFonts, Animações.
- 4 - Linguagem Javascript:** Conceitos básicos da linguagem: declaração de variáveis, funções, laços de repetição, estruturas de Dados, expressões regulares; Desenvolvimento Cross-Browser: manipulação de DOM, BOM e demais comandos relacionados ao browser. HTML Canvas, Audio/ Vídeio embarcados, Geolocalização.
- 5 - Programação Backend:** Linguagem PHP, Requisições e respostas, manipulação de formulários, elementos básicos da linguagem, integração com banco de dados; Sessões, cookies e conceitos de segurança; upload de imagens, envio de e-mails. Aplicações WEB: ferramentas de produtividade, cobrança, gerenciamento de conteúdo e comércio eletrônico (e-commerce).
- 6 - Padrões de projeto WEB:** Padrões arquiteturais no desenvolvimento WEB: MVC e MVVM. Padrões de projeto GoF aplicados no Backend. Arquitetura Orientada a Serviços. Criação WEB API, Restful Webservices, Segurança em API.
- 7 - Progração Frontend:** Frameworks Javascript. Framework Angular. Conceitos básicos sobre Angular. Angular CLI e ferramentas de desenvolvimento. Consumo de WEB API.
- 8 - Tecnologias e ferramentas para auxílio no desenvolvimento web:** Hospedagem, SEO, CDN, Progressive Web Apps, Aplicativos Móveis com Ionic, Aplicações em Nuvem.

#### III - METODOLOGIA

Os conteúdos serão abordados através de aulas expositivas e dialogadas, estudos em pequenos

grupos e estudos individualizados. Os conceitos aprendidos serão exercitados por meio de implementações além do desenvolvimento de soluções aplicadas em situações reais. Algumas atividades serão realizadas à distância (EAD) com uso de até 20% da carga horária da disciplina.

#### IV - CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO DE APRENDIZAGEM

Considerando o aspecto prático da disciplina, o método de avaliação contará com provas escritas ( $P = (P1 + P2)/2$ ), trabalhos de implementação ( $T = (T1 + T2)/2$ ), seminários sobre tecnologias de vanguarda (S) e exercícios em sala de aula (E). A média final será computada da seguinte forma:

$$MF = P*0.5 + T*0.3 + S*0.1 + E*0.1$$

O código-fonte de todos os exercícios e trabalhos devem ser hospedados no Github do aluno e as URLs dos exercícios devem entregues por meio da plataforma de ensino à distância (Moodle)

#### V – LIVRO TEXTO

MUTO, Claudio Adonai. **PHP & MySQL guia avançado**. 2004. f. Brasport.  
FREEMAN, Eric. **Use a cabeça: padrões e projetos**. 2.ed. 2010. Alta Books.

#### VI – LEITURA COMPLEMENTAR

Refsnes Data. **W3Schools: HTML Tutorial**. <https://www.w3schools.com/html>  
Refsnes Data. **W3Schools: CSS Tutorial**. <https://www.w3schools.com/css>  
Refsnes Data. **W3Schools: JavaScript Tutorial**. <https://www.w3schools.com/js>  
ACHOUR, et al. **PHP Manual**. <http://php.net/manual/en/>  
IONIC TEAM. **IONIC Documentation**. <https://ionicframework.com/docs/>  
GOOGLE INC. **Angular Documentation**. <https://angular.io/docs>  
MOZILLA ORG. **Resources for developers, by developers**. <https://developer.mozilla.org/en-US>

Bandeirantes, 22 de fevereiro de 2019.

Aprovado pelo Colegiado do Curso no dia \_\_\_\_ de \_\_\_\_\_ de 2019.

\_\_\_\_\_  
Coordenador de Colegiado

Homologado pelo Conselho de Centro no dia \_\_\_\_ de \_\_\_\_\_ de 2019.

\_\_\_\_\_  
Diretor de Centro